**1. Анализ начальных этапов (Аналитик и Проектный менеджер)**

Перед тем как начнется работа всех остальных специалистов, аналитики и проектный менеджер должны закончить свои задачи:

| **№ Задачи** | **Кто выполняет** | **Описание задачи** | **Зависимости** | **Примерная продолжительность** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.1 Исследование потребностей | Аналитик | Исследование пользователей | Начальная задача | 5 дней |
| 1.2 Формулирование требований | Аналитик | Описание требований к функционалу | Зависит от 1.1 | 3 дня |
| 1.3 Анализ конкурентов | Аналитик | Анализ решений конкурентов | Параллельно с 1.1 | 3 дня |
| 1.4 Анализ требований заказчика | Проектный менеджер | Анализ потребностей заказчика | Параллельно с 1.1 | 4 дня |
| 1.5 Составление ТЗ | Проектный менеджер | Создание технического задания | Зависит от 1.2, 1.4 | 3 дня |
| 1.6 Расчет бюджета | Проектный менеджер | Определение бюджета | Зависит от 1.5 | 2 дня |

**2. Этап дизайна (Дизайнер)**

Дизайнер может начинать свою работу после завершения анализа требований. Его задачи связаны с интерфейсом, поэтому они критически важны для фронтенда.

| **№ Задачи** | **Кто выполняет** | **Описание задачи** | **Зависимости** | **Примерная продолжительность** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2.1 Дизайн главного экрана | Дизайнер | Разработка дизайна главного экрана | Зависит от 1.5 | 4 дня |
| 2.2 Дизайн окна с акциями | Дизайнер | Визуальное оформление акций | Параллельно с 2.1 | 3 дня |
| 2.3 Дизайн форм регистрации и входа | Дизайнер | Дизайн для страниц регистрации и входа | Параллельно с 2.1 | 4 дня |
| 2.4 Интерфейс для платежей | Дизайнер | Дизайн страницы платежей | После 2.1 | 3 дня |
| 2.5 Масштабируемый интерфейс | Дизайнер | Дизайн для масштабирования | После 2.4 | 3 дня |
| 2.6 Интерфейс безопасности данных | Дизайнер | Визуальные элементы для безопасности | Параллельно с 2.5 | 2 дня |

**3. Этап разработки (Бэкенд и Фронтенд)**

Бэкенд-разработчик может начать работу параллельно с дизайнером, так как он не зависит напрямую от интерфейса. Но фронтенд должен ждать завершения дизайна для начала своих задач.

**Бэкенд задачи:**

| **№ Задачи** | **Кто выполняет** | **Описание задачи** | **Зависимости** | **Примерная продолжительность** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 3.1 Оформление заказов | Бэкенд-разработчик | Реализация процесса заказа | Нет | 5 дней |
| 3.2 Система акций | Бэкенд-разработчик | Разработка системы выбора акций | Параллельно с 3.1 | 4 дня |
| 3.3 Безопасная регистрация | Бэкенд-разработчик | Реализация системы регистрации | После 3.1 | 4 дня |
| 3.4 Процесс входа | Бэкенд-разработчик | Реализация авторизации | После 3.3 | 3 дня |
| 3.5 Отображение ближайших заправок | Бэкенд-разработчик | Интеграция карт и местоположения | Параллельно с 3.4 | 5 дней |
| 3.6 Работа на мобильных платформах | Бэкенд-разработчик | Поддержка iOS и Android | Параллельно с 3.5 | 7 дней |
| 3.7 Масштабирование | Бэкенд-разработчик | Реализация масштабируемой системы | После 3.6 | 7 дней |
| 3.8 Связь со службой поддержки | Бэкенд-разработчик | Реализация системы связи | Параллельно с 3.7 | 4 дня |
| 3.9 Доступность приложения | Бэкенд-разработчик | Обеспечение доступности 24/7 | Параллельно с 3.8 | 3 дня |
| 3.10 Шифрование данных | Бэкенд-разработчик | Реализация шифрования | Параллельно с 3.9 | 4 дня |

**Фронтенд задачи:**

| **№ Задачи** | **Кто выполняет** | **Описание задачи** | **Зависимости** | **Примерная продолжительность** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4.1 Окно с акциями | Фронтенд-разработчик | Отображение акций на главном экране | После 2.2, 3.2 | 3 дня |
| 4.2 Страница регистрации | Фронтенд-разработчик | Создание страницы регистрации нового пользователя | После 2.3, 3.3 | 4 дня |
| 4.3 Страница авторизации | Фронтенд-разработчик | Создание страницы авторизации | После 2.3, 3.4 | 3 дня |
| 4.4 Карта с заправками | Фронтенд-разработчик | Интеграция карты с заправками | После 2.1, 3.5 | 5 дней |
| 4.5 Интерфейс платежей | Фронтенд-разработчик | Реализация интерфейса платежей | После 2.4, 3.1 | 4 дня |
| 4.6 Масштабируемый интерфейс | Фронтенд-разработчик | Интеграция механизмов масштабирования | После 2.5, 3.7 | 5 дней |
| 4.7 Связь со службой поддержки | Фронтенд-разработчик | Реализация интерфейса для связи | После 2.1, 3.8 | 3 дня |
| 4.8 Отображение статуса доступности | Фронтенд-разработчик | Отображение статуса доступности приложения | После 2.6, 3.9 | 2 дня |

**Итоговые зависимости:**